

## REGULAMENTO

### D. Dinis - Clube de Programação e Robótica

#### Caracterização

O Clube de Programação e Robótica da Escola Secundária D. Dinis de Coimbra, abreviadamente designado por DDinis, é um clube extracurricular, que se dedica à promoção do interesse pelas CTEM - Ciências, Tecnologias, Engenharia e Matemática, desenvolvendo atividades lúdicas e pedagógicas no âmbito da informática e electrónica, programação de computadores e robótica.

#### Objectivos

São objectivos gerais do clube fomentar a aprendizagem, o gosto e o interesse pelas CTEM - Ciências, Tecnologias, Engenharia e Matemática, com particular ênfase na programação de computadores e robótica. Estes objectivos concretizam-se em:

- Apoiar os seus membros em projetos escolares, pessoais ou comunitários;
- Promover a utilização, criação e desenvolvimento de software e hardware inovador;
- Participar em concursos e eventos no âmbito do clube, nomeadamente de índole científica e tecnológica, como concursos de programação e robótica;
- Realizar sessões de partilha e formação.

#### Destinatários

O clube destina-se aos alunos da Escola Secundária D. Dinis, podendo, excecionalmente e mediante autorização do(s) responsável(eis), admitir a participação de alunos externos que manifestem interesse em integrar o clube.

#### Funcionamento

O funcionamento do clube desenvolve-se de acordo com o seguinte:

- O acesso ao clube é livre e gratuito, mediante inscrição prévia junto do(s) professor(es) responsável(eis);
- O clube terá sessões regulares, com periodicidade semanal, com a duração de 50 minutos, em horário a definir anualmente pelo(s) responsável/eis, desde que se reúnam as condições necessárias, uma das quais, haver disponibilidade de, pelo menos, um professor, de forma assegurar o funcionamento do mesmo;
- Excecionalmente, os membros poderão frequentar o clube e utilizar equipamentos e materiais fora do horário regular, desde que previamente autorizados pelo(s) responsável(eis);
- O clube funciona nos laboratórios de informática e electrónica da escola;
- Em caso de incumprimento das regras estabelecidas, ou manifesto desinteresse de algum dos seus membros, a participação no clube poderá ser suspensa por decisão do(s) responsável(eis), sendo esta decisão comunicada pessoalmente ao/á visado(a).

#### Responsáveis e dinamizadores



A responsabilidade de coordenação e dinamização do clube está a cargo de um(a) ou mais professor(a)s da escola, preferencialmente dos grupos disciplinares de informática, podendo desempenhar este papel quaisquer professore(a)s que manifestem vontade e interesse. Para além do(s) professor(es) internos à escola, responsável(eis) pela coordenação e dinamização regular do clube, poderão ser convidados elementos externos para realizar palestras, sessões de formação ou outras atividades.



## Obrigações

São obrigações dos membros do clube:

- Zelar pelo material utilizado contribuindo para a sua boa conservação;
- Conhecer e cumprir o regulamento interno, o regulamento das instalações e as regras de higiene e segurança;
- Registrar a presença em todas as sessões em que participe;
- Comunicar, de imediato, ao(s) responsável/eis eventuais danos ou anomalias verificadas;
- Respeitar as instruções e orientações do(s) responsável/eis ou dinamizadores.

## Avaliação

O(s) responsável(eis) procederão à elaboração de um relatório de avaliação anual, contendo um balanço das atividades bem como dos resultados do preenchimento de um inquérito pelos alunos.

## Disposições finais

Os casos omissos serão decididos pelo(s) professor(es) responsável(eis) no âmbito das suas competências.

## Vigência

O presente regulamento resulta de proposta do(s) responsável(eis) **do clube e foi aprovado pelo conselho pedagógico em.**

**novembro de 2017**  
Escola Secundária D. Dinis, Coimbra